

Chat A PP



Réaliser par : Zrida Soufiane

Table des matières

[I : 1](#_Toc138621491)

[L'objectif principal de ce projet : 1](#_Toc138621492)

[Les avantages de ce projet sont nombreux 1](#_Toc138621493)

[Les étapes suivies pour réaliser le projet sont les suivantes : 2](#_Toc138621494)

[2. Intégration de la base de données MySQL 2](#_Toc138621495)

[3. Renforcement de la sécurité avec les déclarations préparées 2](#_Toc138621496)

[4. Création de profil et message de succès 2](#_Toc138621497)

[5. Navigation fluide avec un lien de connexion 2](#_Toc138621498)

[Le Modèle MVC : 2](#_Toc138621499)

[Le Captures D’ecrans: 3](#_Toc138621500)

L'objectif principal de ce projet :

Le projet vise à développer une application de messagerie instantanée centralisée qui permet aux utilisateurs de communiquer rapidement et en temps réel. L'objectif principal est de faciliter les échanges et les discussions entre les utilisateurs, favorisant ainsi la collaboration et la productivité. L'application offrira des fonctionnalités telles que la gestion des contacts, la création de groupes de discussion, les messages privés et l'historique des conversations. L'accent est mis sur la fourniture d'une expérience de communication fluide, personnalisée et adaptée aux besoins des utilisateurs.

Les avantages de ce projet sont nombreux :

1. Communication en temps réel : L'application permet aux utilisateurs de communiquer instantanément, ce qui facilite les échanges rapides et réactifs.

2. Collaboration améliorée : Les utilisateurs peuvent travailler ensemble, partager des idées, des fichiers et des ressources, ce qui favorise la collaboration et augmente la productivité.

3. Coordination efficace : L'application facilite la coordination des actions, ce qui est particulièrement utile pour les équipes dispersées géographiquement ou travaillant dans des fuseaux horaires différents.

4. Surmonte les barrières géographiques : Les utilisateurs peuvent se connecter et communiquer avec d'autres personnes, peu importe leur emplacement géographique, ce qui favorise la diversité et l'échange culturel

5. Expérience utilisateur fluide : L'application offre une interface conviviale et intuitive, offrant aux utilisateurs une expérience de communication agréable et sans friction.

6. Stimule la créativité : En encourageant les échanges d'idées et la collaboration, l'application stimule la créativité des utilisateurs et favorise l'innovation.

7. Flexibilité et accessibilité : Les utilisateurs peuvent accéder à l'application à partir de différents appareils et plateformes, ce qui offre une flexibilité et une accessibilité accrues.

En résumé, ce projet permet une communication en temps réel, une collaboration améliorée, une coordination efficace, et surmonte les barrières géographiques. Il offre une expérience utilisateur fluide, stimule la créativité et favorise l'innovation.

# Les étapes suivies pour réaliser le projet sont les suivantes :

1. Inscription et validation de l'utilisateur : Les utilisateurs s'inscrivent en fournissant un nom d'utilisateur, un mot de passe et en confirmant le mot de passe. L'application effectue une validation pour s'assurer que tous les champs sont remplis correctement

2. Intégration de la base de données MySQL : L'application intègre une base de données MySQL pour stocker en toute sécurité les informations des utilisateurs. Elle exécute des opérations telles que la vérification des utilisateurs, l'insertion de nouveaux utilisateurs et la récupération d'identifiants utilisateur.

3. Renforcement de la sécurité avec les déclarations préparées : Des déclarations préparées sont utilisées pour prévenir les attaques par injection SQL en séparant les données des instructions SQL.

4. Création de profil et message de succès : Après une inscription réussie, un profil est créé pour l'utilisateur et enregistré dans la base de données. Un message de succès est affiché pour notifier à l'utilisateur que son inscription s'est déroulée avec succès.

5. Navigation fluide avec un lien de connexion : Un lien de connexion est inclus dans l'application pour permettre aux utilisateurs de se connecter facilement à leur compte. Cela simplifie la navigation et améliore l'expérience utilisateur.

En suivant ces étapes, l'application offre une expérience utilisateur fluide, sécurisée et personnalisée, favorisant la communication et la collaboration entre les utilisateurs.

# Le Modèle MVC :

La classe ChatWithServer est responsable de la gestion des connexions des clients dans notre application de chat. Elle écoute les connexions entrantes des clients et établit des sessions de communication avec eux. Lorsqu'un client se connecte, la classe ChatWithServer crée une instance de la classe Communication pour gérer la communication entre le client et le serveur.

La classe interne Communication est chargée de l'envoi et de la réception des messages entre le serveur et les clients. Elle utilise des sockets pour établir une communication bidirectionnelle. Lorsqu'un client envoie un message, la classe Communication le reçoit et le transfère aux autres clients connectés. De même, lorsqu'un message est reçu par le serveur, la classe Communication le distribue aux clients concernés.

Le modèle de notre application joue un rôle clé dans la gestion des connexions et des communications entre les clients et le serveur. Il garantit que les messages sont transmis de manière fiable et que les connexions sont gérées de manière appropriée. En séparant ces fonctionnalités dans une classe distincte, le modèle facilite la maintenance, la réutilisation du code et l'extension des fonctionnalités de l'application.

# Le Captures D’ecrans:





